

Die Fährtenleserin Fennah / Der Fährtenleser Fenn

Als Fährtenleser kennst du dich besonders gut in Andor aus. An deiner Seite hast du einen Raben als treuen Gefährten. Der Rabe unterstützt dich im Kampf gegen Kreaturen und hilft dir mit seinen scharfen Augen beim Suchen.

Vorbereitung: Die Fährtenleser ersetzen die Zwerge. Nimm dir die drei gelben Würfel, 6 Sonnenscheiben und die zwei Rabenplättchen und lege alles auf die entsprechenden Ablagefelder auf deiner Heldentafel. Stelle deine Figur in einen gelben Standfuß.

Deine Fähigkeit einsetzen: Zweimal pro Tag kannst du in deinem Zug die Aktion „den Raben um Hilfe bitten“ ausführen. Schiebe dafür jedes Mal ein Rabenplättchen von der Heldentafel. bitte wenden →



Bei dieser Heldentafel handelt es sich um eine limitierte Ausgabe, die nur in einer geringen Stückzahl aufgelegt wurde. Damit erweitern sich die Spielmöglichkeiten von „Andor Junior“ um eine zusätzliche besondere Heldin und einen ebenso besonderen Helden.

Andor Junior,
Heldentafel
Fährtenleserin,
Unverkäufliches
Promomaterial
Art.-Nr. 89208

Tauch ein in die
fantastische Welt
von Andor!



Mehr Infos zum Spiel gibt es auf
legenden-von-andor.de

Jetzt hast du folgende Möglichkeiten:

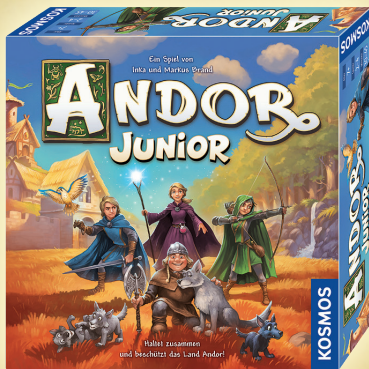
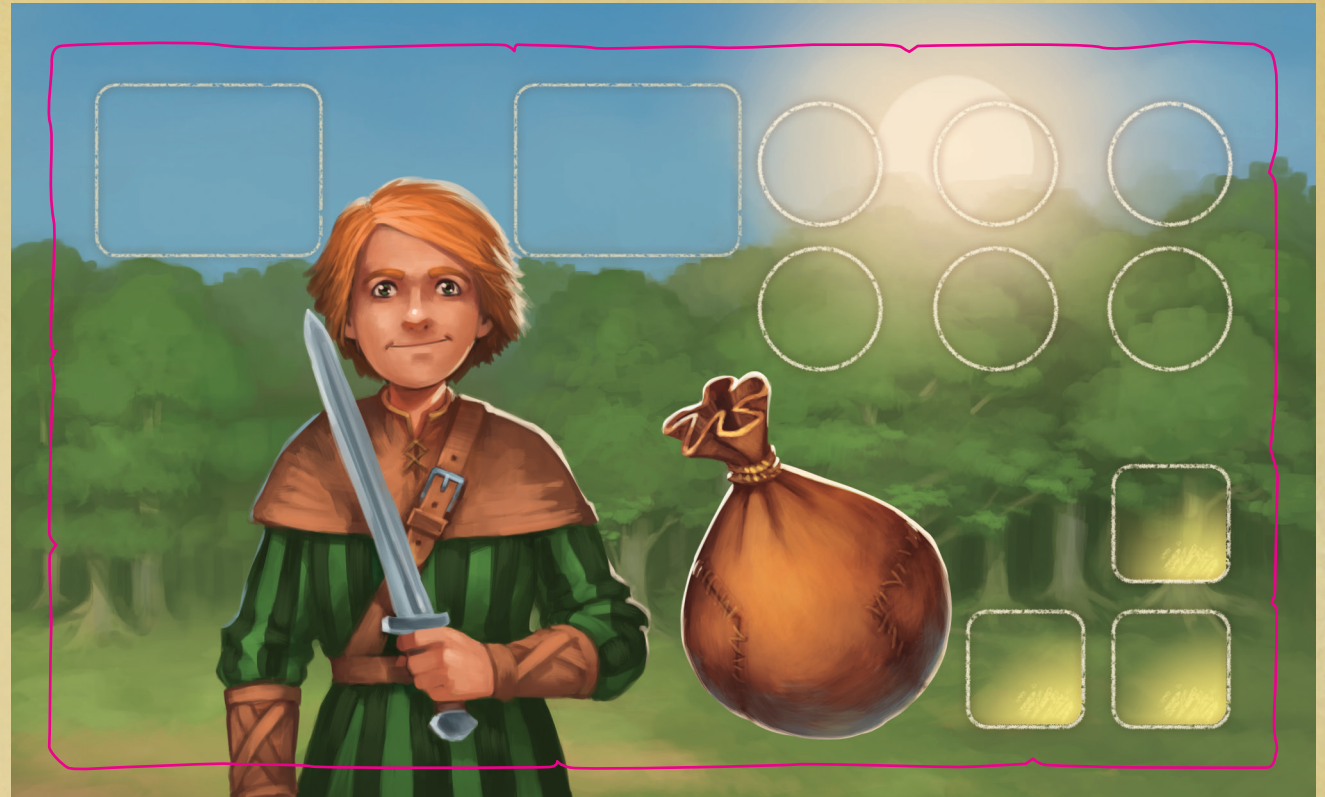
- **Wirf beliebig viele deiner Würfel neu!**

Das kannst du sowohl im Kampf gegen Kreaturen als auch in der Zwergenmine tun.

ODER

- **Deck ein beliebiges Nebelplättchen auf,** schau es dir an und zeig es deinen Mitspielern. Das Nebelplättchen wird nicht ausgelöst, lege es anschließend wieder verdeckt zurück auf sein Feld.

Du **darfst** beide Rabenplättchen direkt hintereinander einsetzen. Hast du beide Rabenplättchen eingesetzt? Dann ist der Rabe erschöpft. Aber keine Sorge, am Ende des Tages darfst du die Rabenplättchen zurück auf deine Heldentafel legen.



kosmos.de

